



# אקו-טק Light

**מבוא:** תכניות הלימוד של העמותה מנצלות את העניין והמשיכה של בני הנוער לעולם הטכנולוגיה בכדי להקנות להם חווית הצלחה ותחושת מסוגלות עצמית. בני הנוער לומדים מקצועות כגון טכנאות מחשבים, פיתוח אפליקציות ובניית אתרים. בתום ההכשרה תורמים הנערים והנערות מהידע שרכשו חזרה לקהילה. בני הנוער לומדים כיצד להתנהל בתוך קבוצה תוך קבלת אחריות אישית, פיתוח כישורי יזמות ושיפור מיומנויות בין-אישיות. כל אלו מסייעים ביצירת תמונת עתיד טובה יותר לעתידם בהשכלה ובתעסוקה.

**תיאור:** התוכנית מיועדת לנערים ונערות בסיכון בגילאי 14-18 ומטרתה להקנות למשתתפים בה ידע תיאורטי, מעשי ומקצועי ברמה גבוהה, כלים ומיומנויות בתחומים טכנולוגיים הנדרשים בשוק העבודה וכן חשיפה לערכי תרומה לקהילה. התוכנית המוצעת הינה מודולארית וניתן לערוך התאמות בתכנים או במבנה, בהתאם לצרכים ומאפייני הקבוצה. ניתן לשלב כל אחד ממסלולי ההכשרה הטכנולוגית עם תכנים מקורס היזמות העסקית, כישורי חיים והכנה לעולם התעסוקה, אשר יקנו למשתתפים כישורי עבודה והתנהגות נורמטיבית במקום עבודה, כישורי יזמות עסקית ועצמאות כלכלית.

**לתוכנית מספר מסלולי לימוד שונים:** (ניתן לערוך שינויים במבנה התוכנית ואורך הקורס וכן לשלב בין יחידות ההכשרה השונות).

## טכנאי PC (ITE) (90 שעות)

הקורס מכשיר את המשתתפים להכרות עם תוכנה וחומרת המחשב, התמודדות עם תקלות וסיכוני אבטחה, החלפת חומרה והתקנת תוכנות. הקורס כולל אנגלית טכנית והתנסות מעשית במסגרתה ישימו המשתתפים מחשבים ישנים ויתרמו אותם חזרה לנזקקים מהקהילה.

## בנייה וקידום אתרים (90 שעות)

הקורס מקנה למשתתפים בסיס לעולם תכנות האינטרנט, כלים ורקע לפיתוח אתר, משלב הרעיון ועד ליצירת אתר מוגמר. הקורס יכשיר את המשתתפים לעבודה והיכרות עם .WORD PRESS ,JAVA ,HTML





**מבוא לפיתוח אפליקציות בסביבת אנדרואיד (90 שעות)**

היכרות עם עולם האפליקציות בתוכנת אנדרואיד מבית Google. הקורס מקנה ללומדים רקע וידע בשפות תכנות תוך התמקדות בשפת התכנות Java. במסגרת הקורס יתנסו המשתתפים בבניית אפליקציות באנדרואיד.

**קורס יצירה דיגיטלית (50 שעות)**

במסגרת הקורס יחשפו המשתתפים לעולם היצירה הדיגיטלית, ירכשו ידע בתכנות Arduino ומחשוב פיזי ויתנסו ביצירת אביזרים אינטראקטיביים. במהלך הקורס יכירו את עולם ההדפסה בתלת מימד וידע כלים ליצירת מודלים להדפסה בתלת מימד.

**ניהול משרד ממוחשב (100 שעות)**

במסגרת הקורס ירכשו המשתתפים ידע בתחום ניהול המשרד, כלים לשימוש במחשב המתאימים לצרכי המשרד המודרני, יישומי מחשב ואינטרנט מתקדמים. המשתתפים ירכשו מיומנויות ארגון וניהול מידע במקום העבודה, תכתובת מנהלית, ניהול יומן, שירות לקוחות, כספי משרד והקלדה עיוורת.

**סדנאות "גאון ברגע" (12-15 שעות)**

התוכנית תכלול 3 סדנאות קצרות ומעודדות המשך למידה, במסגרתן ייחשפו המשתתפים באופן מהנה וחווייתי לשלושה תחומים פופולאריים: בניית אתרים ב-WIX, פיתוח אפליקציות לסלולר ועיצוב דיגיטלי.

**מטרות:**

- גיבוש מנהיגות בקרב בני הנוער, בתחום הטכנולוגי.
- הקניית מיומנויות למידה בסביבה ממוחשבת.
- שיפור נורמות התנהגות והעלאת הדימוי העצמי של בני הנוער.
- הכנה לעולם התעסוקה ומקפצה לשירות משמעותי בצה"ל.

**קהל יעד:** נערים ונערות בסיכון בגילאי 14-18.

**היקף הקורס:** משתנה, כתלות בתוכנית.



# Eco-Tech

## הכשרת IT ויזמות עסקית

**מבוא:** תכניות הלימוד של העמותה מנצלות את העניין והמשיכה של בני הנוער לעולם הטכנולוגיה בכדי להקנות להם חווית הצלחה ותחושת מסוגלות עצמית. בני הנוער לומדים מקצועות כגון טכנאות מחשבים, פיתוח אפליקציות ובניית אתרים. בתום ההכשרה תורמים הנערים והנערות מהידע שרכשו חזרה לקהילה. בני הנוער לומדים כיצד להתנהל בתוך קבוצה תוך קבלת אחריות אישית, פיתוח כישורי יזמות ושיפור מיומנויות בין-אישיות. כל אלו מסייעים ביצירת תמונת עתיד טובה יותר לעתידם בהשכלה ובתעסוקה.

**תיאור:** תוכנית אקו-טק הינה עומק הנותנת מענה להכשרה מקצועית עבור בני נוער בסיכון, תרומת מחשבים לאוכלוסיות מוחלשות, וצמצום פסולת אלקטרונית מזהמת. הנוער זוכה להכשרה מקצועית בתחומים טכנולוגיים מתקדמים מטעם האקדמיה של Cisco, קורס יזמות עסקית של NFTE, פיתוח מיומנויות רכות כהכנה לעולם התעסוקה ותכנית סטאז' בקיץ המביאה לידי ביטוי את הידע המקצועי שנרכש תוך פיתוח פרויקט של תרומה לקהילה.

שילוב בני הנוער בפרויקט מסייע בהשארתם במסגרת לימודית, בהעברת ערכים חיוביים של עשייה ונתינה, ובהקניית מקצוע מבוקש שיפתח בפניהם אפיק חדש לבניית חייהם הבוגרים, תוך שהם מכירים בפוטנציאל הממשי הטמון בהם. בני הנוער יתרמו את המחשבים שיתקנו לתושבי השכונה ובכך יסיעו בצמצום הפער הדיגיטאלי בשכונה, יתרמו לצמצום הפסולת הדיגיטלית וכן יפתחו אפשרויות מקצועיות לעתידם.

### מטרות:

- גיבוש מנהיגות בקרב בני הנוער, בתחום הטכנולוגי.
- הקניית מיומנויות למידה בסביבה ממוחשבת.
- שיפור נורמות התנהגות והעלאת הדימוי העצמי של בני נוער.
- יצירת פעילות המעודדת קשר ליישוב, מעורבות ורצון להשפיע.
- הכנה לעולם התעסוקה ומקפצה לשירות משמעותי בצה"ל.

**קהל יעד:** נערים ונערות בסיכון בגילאי 14-18.

**היקף הקורס:** 230 שעות, כולל מפגשים שבועיים ואירועי שיא.





# בניית אתרים ב-WIX

**מבוא:** תכניות הלימוד של העמותה מנצלות את העניין והמשיכה של בני הנוער לעולם הטכנולוגיה בכדי להקנות להם חווית הצלחה ותחושת מסוגלות עצמית. בני הנוער לומדים מקצועות כגון טכנאות מחשבים, פיתוח אפליקציות ובניית אתרים. בתום ההכשרה תורמים הנערים והנערות מהידע שרכשו חזרה לקהילה. בני הנוער לומדים כיצד להתנהל בתוך קבוצה תוך קבלת אחריות אישית, פיתוח כישורי יזמות ושיפור מיומנויות בין-אישיות. כל אלו מסייעים ביצירת תמונת עתיד טובה יותר לעתידם בהשכלה ובתעסוקה.

**תיאור:** בתחומים רבים בחיינו אנו פוגשים כיום אתרי אינטרנט – מתקשורת למסחר, דרך פנאי, בילוי וחדשות, וכמובן תעסוקה וצריכת שירותים. בקורס זה ילמדו התלמידים כיצד לעבוד בפלטפורמת WIX, המהווה את אחד הכלים הפופולאריים ביותר לבניית אתרים, תוך שימוש בטכנולוגיית פלאש וללא דרישה לידע ב-HTML. את האתרים הנוצרים ב-WIX אפשר להפוך לאתרים עצמאיים, דפי פייסבוק ואתרים סלולאריים (מובייל) בצורה מהירה, פשוטה, מקצועית ובאיכות גבוהה. האתר מציע מאות תבניות (templates) בעיצובים מגוונים לסוגי אתרים שונים (עסקיים, אמנותיים, אישיים וכד'). כל אשר נדרש מהמשתמש הוא לבחור את התבנית המתאימה לו ולשבץ בפנים קטעי טקסט, תמונות ווידאו, תוך שליטה על עשרות פרמטרים שונים להתאמת האתר לצרכי הלקוח. בסיום הסדנא יצאו התלמידים עם אתר אישי שאליו יוכלו להעלות תמונות ותכנים המעניינים אותם. עמותת "מחשבה טובה" פועלת בשיתוף פעולה עם חברת WIX.

## מטרות:

- למידת כלי מתקדם וחדשני לבניית אתרים.
- העצמה טכנולוגית – שיפור התחושה והיכולת כאחד להתמצא לפעול במדיום הטכנולוגי.
- למידה מבוססת פרויקט.
- פתיחת צוהר לעולם תעסוקתי אפשרי.

**קהל יעד:** בני נוער עם ידע בסיסי במחשבים בגילאי 15-18.

**היקף הקורס:** 13 מפגשים בני שעה וחצי.





# עריכת סרטונים ב-YouTube

**מבוא:** תכניות הלימוד של העמותה מנצלות את העניין והמשיכה של בני הנוער לעולם הטכנולוגיה בכדי להקנות להם חווית הצלחה ותחושת מסוגלות עצמית. בני הנוער לומדים מקצועות כגון טכנאות מחשבים, פיתוח אפליקציות ובניית אתרים. בתום ההכשרה תורמים הנערים והנערות מהידע שרכשו חזרה לקהילה. בני הנוער לומדים כיצד להתנהל בתוך קבוצה תוך קבלת אחריות אישית, פיתוח כישורי יזמות ושיפור מיומנויות בין-אישיות. כל אלו מסייעים ביצירת תמונת עתיד טובה יותר לעתידם בהשכלה ובתעסוקה.

**תיאור:** בסדנה זו יינתנו כלים להבנה טובה יותר של אתר יו-טיוב, הכרות עם כלל האפשרויות המתקדמות שהאתר מציע ובפרט – עריכת סרטונים. בנוסף, ילמדו המשתתפים עקרונות בסיסיים בצילום ובכתיבת תסריט על מנת ליצור סרטון שלם כחלק מקבוצה – משלבי התכנון והבימוי ועד לשלבי הצילום וההעלאה לרשת. מנתונים שפרסם אתר יו-טיוב בכל חודש ישנם כמיליארד משתמשים שצופים, מעלים ומשתפים סרטונים באתר, כלומר, מדובר לא רק בכלי דרכו ניתן לשתף את החברים או המשפחה בסרטון האחרון של האחיין החדש, אלא בכלי שיווקי, המאפשר לכל אחד ואחת מאתנו להציג את עצמו בפני כל העולם.

## מטרות:

- לימוד של כלי מתקדם וחדשני בסביבה תומכת ומוכרת.
- העצמה של הנוער דרך טכנולוגיה.
- למידה מבוססת פרויקט.

**קהל יעד:** נוער עם ידע בסיסי במחשבים בגילאי 15-18.

**היקף הקורס:** 7 מפגשים בני שעה וחצי.





# פיתוח אפליקציות באנדרואיד

**מבוא:** תכניות הלימוד של העמותה מנצלות את העניין והמשיכה של בני הנוער לעולם הטכנולוגיה בכדי להקנות להם חווית הצלחה ותחושת מסוגלות עצמית. בני הנוער לומדים מקצועות כגון טכנאות מחשבים, פיתוח אפליקציות ובניית אתרים. בתום ההכשרה תורמים הנערים והנערות מהידע שרכשו חזרה לקהילה. בני הנוער לומדים כיצד להתנהל בתוך קבוצה תוך קבלת אחריות אישית, פיתוח כישורי יזמות ושיפור מיומנויות בין-אישיות. כל אלו מסייעים ביצירת תמונת עתיד טובה יותר לעתידם בהשכלה ובתעסוקה.

**תיאור:** קורס תכנות לפיתוח אפליקציות באנדרואיד הנותן למשתתפים טעימה מפיתוח אפליקציות בתוכנת אנדרואיד מבית Google. התוכנית מציעה שילוב של רכישת ידע מקצועי תוך רכישת מיומנויות רכות לפיתוח אישי. הקורס מקנה ללומדים רקע וידע בשפות תכנות תוך התמקדות ב-JAVA. המשתתפים לומדים ג'אווה בסיסית, לאחר מכן מבוא קצר לאנדרואיד ולבסוף בניית אפליקציות פשוטות באנדרואיד. הקורס משלב לימדה פרונטאלית ומעשית כאחד תוך שימוש בטכנולוגיה מתקדמת, אפשרות יצירה אומנותית, הבעה עצמית ועידוד יזמות צעירה.

## מטרות:

- פיתוח מיומנויות בתחום אפליקציות לאנדרואיד.
- הקניית ידע מקצועי בתחום רווחי ומבוקש בשוק.
- פתיחת חלון הזדמנויות לנוער בסיכון לרכוש שפת תכנות.
- הקניית ערכים חינוכיים: יוזמה, אחריות אישית, התמדה.
- שיפור נורמות התנהגות והעלאת הדימוי העצמי של בני הנוער.
- אפשרות עתידית להשתלבות אקדמית ללימודי תכנות או פיתוח.

**קהל יעד:** בני נוער בעלי רקע, יכולת וגישה למחשבים.

**היקף הקורס:** 31 מפגשים בני 3 שעות למפגש.

