

תחום ילדים

דוח השפעה

2020-2021



מחשבה טובה
Machshava Tova_محشفا توف

רקע

הטכנולוגיה נוכחת בכל תחומי החיים של הילדים ובני הנוער: בבית הספר, בתקשורת עם החברים, בשעות הפנאי ואפילו בזמן הבילוי המשפחתי. למרות הזמן הרב שילדים מבליים מול מסכים, רוב הזמן אינו מתועל ללימוד ובמקרים רבים הילדים אינם יודעים כיצד להשתמש ולנצל את הידע הנרחב המצוי באינטרנט ללמידה עצמאית, חיובית ומעשית.

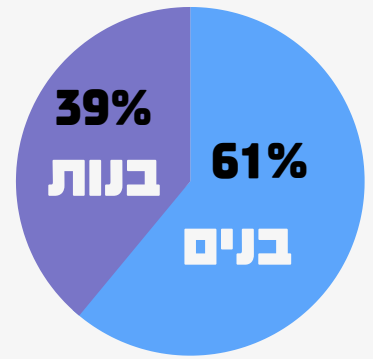
מחשבה טובה מובילה פדגוגיה של חינוך בתחומי ה-STEM: מדעים, מתמטיקה, הנדסה וטכנולוגיה (Technology and Engineering, Mathematics, Science) ומאמינה כי זוהי הפדגוגיה המתאימה ביותר לטיפוח תרבות של חדשנות ולתמיכה בדור העתיד והשתלבותו במהפכת הגלובליזציה והטכנולוגיה של המאה ה-21.

תוכניות הילדים במחשבה טובה חושפות את המשתתפים לטכנולוגיות חדשות ומרתקות בדגש על הקניית מיומנויות למידה באווירה אשר מעודדת סקרנות ולמידה עצמאית. פיתוח המיומנויות הטכנולוגיות תוך חיזוק הביטחון העצמי, פיתוח תחושת מסוגלות וחיבור בין הלמידה בבית הספר להכשרה הטכנולוגית, הן המפתח להצלחת התלמידים שלנו.

**השינוי מתחיל
במחשבה טובה**



פעילות 2020-2021



מגדר

סה"כ משתתפים בכל תכניות
הילדים בשנת תשפ"א

עלייה של 4% במספר הבנות
לעומת שנה שעברה





מטרות

רכישת ידע טכנולוגי חדש



פיתוח ושיפור מיומנויות המאה ה-21



התנהלות בטוחה יותר ברשת



שיפור תחושת המסוגלות העצמית



פיתוח עמדות חיוביות ומוטיבציה
להמשך הלימודים לאורך החיים



תכניות

סדנאות



בשנה האחרונה הפעלנו מגוון רחב של סדנאות טכנולוגיות, בנות 6 עד 8 שעות, לכיתות ד-ו' באופן מקוון ופרונטלי. בסדנאות רוכשים המשתתפים עקרונות, מיומנויות וכלים דיגיטליים שונים, בין היתר, עקרונות תכנות בבלוקים, מיומנויות למידה עצמאית ופתרון בעיות ופיתוח חשיבה יצירתית.

סדנת טכנולוגיה וחלל (כיתות ד'-ו') - המשתתפים ייחשפו לעולם שמחוץ לכדור הארץ, עולם החלל אשר כולל בין השאר את מערכת השמש, הליווינים ואת הנציגות הישראלית בחלל. המשתתפים יכירו ויתנסו באפשרויות למידה מגוונות באמצעות המחשב והאינטרנט, תוך פיתוח מיומנויות בסיסיות של למידה עצמאית, עבודה בקבוצה ובצוות, יצירתיות וחשיבה מחוץ לקופסא, התמודדות עם בעיות ומציאת פתרונות.



סדנת משחק דיגיטלי (כיתות ה'-ו') - המשתתפים לומדים עקרונות תכנות ומקבלים כלים שבאמצעותם ניתן לתכנת משחקים דיגיטליים. התכנות מבוסס Scratch, המאפשרת תכנות בבלוקים בסביבה נוחה ויזוידותית



חדרי בריחה (כיתות ה'-ו') - פיצוח חדרי בריחה וירטואליים! היכרות עם כלים דיגיטליים ליצירת חידות ואתגרים. המשתתפים מתנסים ביצירות חידות טכנולוגיות בעצמם.



מציאות מדומה (כיתות ה'-ו') - בסדנה ייחודית זו המשתתפים נחשפים לטכנולוגיות VR מתקדמות ומשתמשים בפלטפורמת CoSpaces ליצירה של עולמות וירטואליים ביחד.





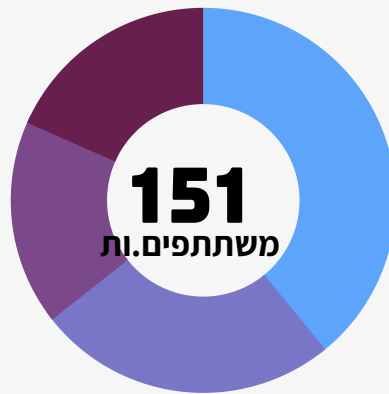
השפעה סדנאות

חדרי בריחה

18.4%

טכנולוגיה וחלל

17.2%



משחק דיגיטלי

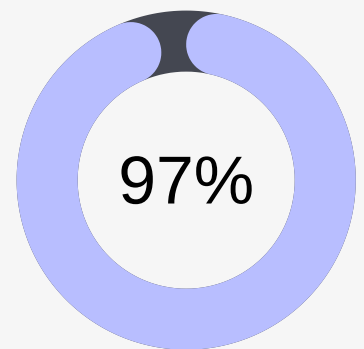
39.1%

מציאות מדומה

25.3%

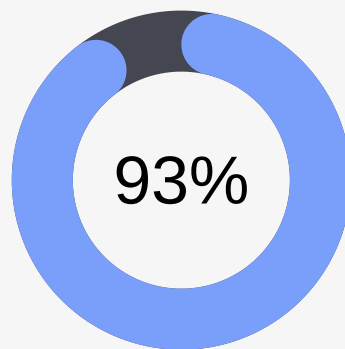
שביעות רצון

מהסדנאות*



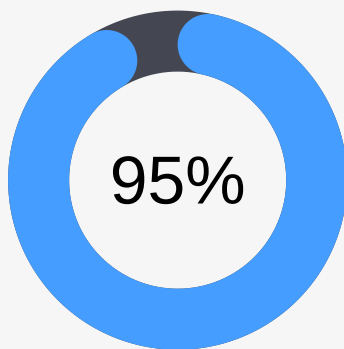
עניין בהמשך

לימודי טכנולוגיה*

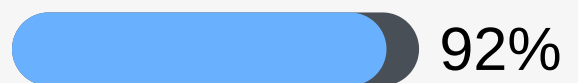


חשיפה לידע

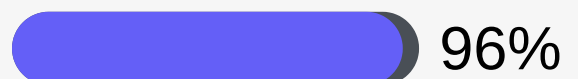
טכנולוגי חדש*



מההורים היו רושמים את ילדם לסדנה נוספת



שביעות רצון בקרב ההורים



*% התשובות הגבוהות ביותר



תכניות

סיירות טכנולוגיות



סיירת קיץ



סיירת בנושא מקצועות (כיתות ד-ו): סיירת מיוחדת וחוייתית במהלכה מכירים הילדים מגוון מקצועות בעולם של היום והמחר בתחומים שונים כמו תכנות, מדע, עיצוב, רפואה ועוד. החניכים בסיירת מתרגלים שימוש בכלים טכנולוגיים שונים המאפשרים פיתוח מיומנויות למידה עצמאית, עבודת צוות, יצירתיות וחשיבה מחוץ לקופסא, חקר וגילוי, התמודדות עם בעיות ומציאת פתרונות. הכנת התוצרים בסיירת נעשית על ידי שימוש באפליקציות שונות, בין היתר, tinkercard, kahoot, canva ויצירה של פודקאסט. דרך רכישת הידע והשימוש במחשב צוברים החניכים ביטחון וחוויות הצלחה לחיזוק תחושת המסוגלות.

סיירת "מגלי ארצות" (כיתות ב-ג): בסיירת זו יוצאים הילדים למסע גילוי ארצות הכולל למידה והיכרות עם מאפייני ארצות ויבשות שונות, דגלים ומאפיינים ייחודיים של ארצות, במקביל לשימוש בכלים טכנולוגיים חדישים ליצירה דיגיטלית ופיזית.

סיירות חנוכה ופסח



סיירת חנוכה (גילאי 9-11): 3 מפגשים במהלך חופשת חנוכה המשלבים חשיפה לתוכן טכנולוגי עם דגש על פיתוח מיומנויות המאה ה-21, כמו עבודה קבוצתית וניהול זמן, והעצמה אישית באמצעות פדגוגיה מכוונת תכנים משמעותיים וערכיים כללים ובנושא חג החנוכה בפרט.

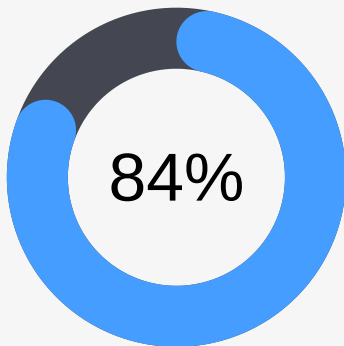
סיירת פסח (X): מפגשים במהלך חופשת פסח אשר עסקו באיכות הסביבה באופן טכנולוגי חויתית ומהנה, המשלב ניסויים מדעיים מרתקים ומלהיבים.



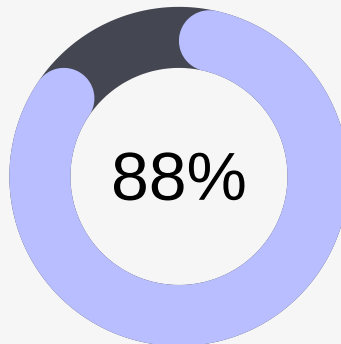
השפעה סיירות



מידת החשיפה לידע
טכנולוגי חדש*¹

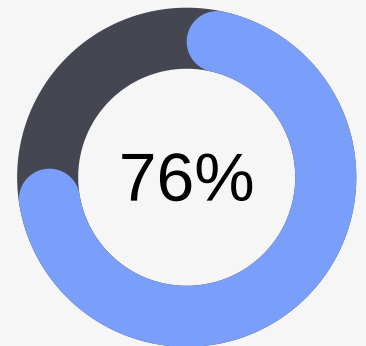


הנאה מפעילות
החקר*²



בקרב משתתפי סיירת הקיץ

עניין בקריירה
בתחום המחשבים*³



בקרב משתתפי סיירת הקיץ

שביעות רצון מהסיירות*⁴



93%

*¹ ציון ממוצע משולב לכל הסיירות
*² % התשובות הגבוהות ביותר





תכניות



סדנאות לילדים ונוער בשיתוף עמותת ילדים בסיכוי



סדנאות חשיפה להיכרות חיובית ומהנה עם האינטרנט והמחשב, והאפשרויות המגוונות הטמונות בהם, הן ככלי ללמידה ולהעשרה והן ככלי לביטוי עצמי ויצירתי. הסדנה תתבסס על למידה פעילה של לומדות ותוכנות שונות, המאפשרות פיתוח מיומנויות נדרשות, כמו- חקר ולמידה עצמית, יצירתיות וחשיבה מחוץ לקופסא, התמודדות עם בעיות ומציאת פתרונות. החניכים ירכשו ידע חדש באמצעות המחשב, יעשירו את ארגז הכלים שלהם ויצרו בעצמם תוצרים מבוססי טכנולוגיה. דרך העשייה בסדנה, החניכים יחוו הצלחות, יצברו ביטחון, ילמדו להשתמש בבטחה ברשת וירחיבו את מנעד השימושים החיוביים שלהם באפשרויות שהטכנולוגיה מניחה לפתחם.





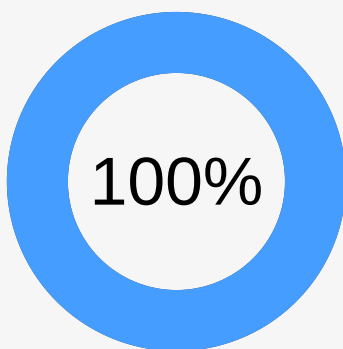
השפעה

סדנאות לילדים ונוער

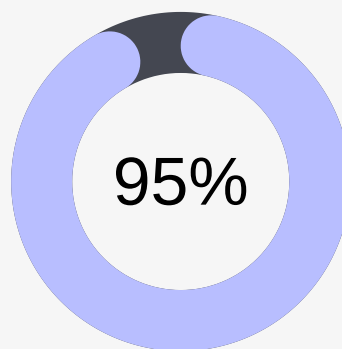
בשיתוף עמותת ילדים בסיכוי



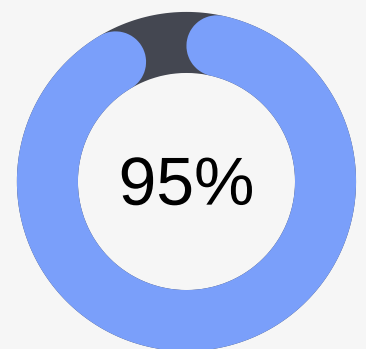
מידת החשיפה לידע
טכנולוגי חדש*



שביעות רצון*



עניין בהמשך
לימודי טכנולוגיה*



לסיום

הצלחנו השנה להגיע ללמעלה מ-650 ילדים וילדות מרחבי הארץ, כ-8% יותר מהשנה הקודמת. בהתאם לרוח הזמן, התאפיינה השנה האחרונה בפעילות יצירתית, בסדנאות קצרות מרובות, ובניגוד לשגרה שקדמה לה לא התקיימו קורס הדגל השנתי שלנו "אליפות הייטקיד".

במהלך השנה נחשפו הילדים לטכנולוגיות חדישות כמו יצירת עולמות ב-VR, לכלים ומיומנויות המקדמים את היכולת שלהם להסתגל לדרישות המשתנות של המאה ה-21. תוצאות המדידה משקפות את תמונת העתיד החיובית, העניין והתשוקה לטכנולוגיה בקרב הילדים

